1ro TSAS - Especificaciones del Sistema Informático

Este documento detalla las especificaciones y restricciones para el desarrollo de un sistema informático no especificado, con las siguientes características y requerimientos.

# Proceso de Desarrollo

El desarrollo de la aplicación deberá tener en cuenta todas las etapas definidas en el ciclo de vida de desarrollo de software, las cuales son:

1. **Comunicación**: En esta etapa, se establece una comunicación inicial con los interesados en el proyecto para entender claramente los requisitos y expectativas. Se recopilan las necesidades del cliente y se clarifican los objetivos del software.
2. **Plan rápido**: Se realiza una planificación inicial del proyecto, donde se definen las tareas, recursos, cronograma y posibles riesgos. Es una planificación ágil que busca delinear el camino a seguir sin entrar en demasiados detalles.
3. **Modelado y diseño rápido**: Aquí se crea un diseño básico del sistema que cubre la arquitectura principal y las interfaces. Se modelan los componentes clave del software para tener una visión clara de cómo funcionará el sistema.
4. **Construcción del prototipo y desarrollo**: Se desarrolla un prototipo inicial o una versión temprana del software, que puede incluir solo algunas funcionalidades básicas. Luego, se avanza con el desarrollo completo del sistema, implementando y mejorando las funcionalidades hasta que esté completo.
5. **Entrega y retroalimentación**: Finalmente, el software se entrega al cliente o usuario final. Se recopilan comentarios y retroalimentación, los cuales son utilizados para realizar ajustes, correcciones y mejoras en futuras versiones o actualizaciones.

# Gestión del Proyecto

* La gestión del proyecto deberá realizarse con metodologías ágiles, en específico Scrum, donde:

**Metodologías Ágiles y Scrum**: La gestión del proyecto se realizará utilizando metodologías ágiles, específicamente Scrum. Scrum es un marco ágil que facilita el desarrollo de productos en ciclos cortos y repetitivos llamados sprints, normalmente de 2 a 4 semanas. Durante cada sprint, se trabaja en un conjunto de tareas priorizadas, se realizan reuniones diarias para evaluar el progreso (Daily Scrum), y al final del sprint, se revisa el trabajo completado (Sprint Review) y se reflexiona sobre el proceso para mejorarlo (Sprint Retrospective). Este enfoque permite una adaptación rápida a los cambios y una entrega continua de valor al cliente.

# Tecnologías a Utilizar

* PHP 8.2
* HTML 5 y CSS 3
* Opcional: JavaScript
* Herramienta de seguimiento: Tablero Trello
* Sistema local utilizando XAMPP, que incluye Apache, MySQL y PHP.

# Requerimientos del Servidor

* El sistema debe ser local y ejecutarse en un entorno XAMPP instalado en un sistema operativo Windows 10 o superior.
* Servidor de base de datos: MySQL versión 8.2 o superior, alojado en XAMPP.
* Servidor web: Apache con intérprete PHP versión 8.2, alojado en XAMPP. El sistema no estará disponible públicamente en internet, sino que se ejecutará en un entorno de desarrollo local.

# Repositorio de Código

* El código del sistema a desarrollar deberá estar alojado en un repositorio GIT privado, accesible al grupo y a los profesores a cargo del proyecto Integrador, con una versión principal (master/main) y rama (developer) para trabajar con los bugs que se generen.

# Funcionalidades del Sistema

* Sistema de login y registro, permitiendo la segmentación de usuarios y permisos.
* Validación de formularios.
* Mínimo 4 ABMs.

# Requerimientos de Base de Datos

* Los datos deberán estar alojados en una base de datos MySQL dentro del entorno local de XAMPP.

# Documentación Requerida

* Tablero Trello.
* Diagrama de casos de uso.
* Diagrama de entidad de relación.
  + En los casos de diagrama lógico y físico de la base de datos, emplear el programa Workbench.
* Maqueteo del sistema con Balsamiq.
* Enlace al repositorio GITHUB Privado.

## HITOS DEL PROYECTO

